REGULAMIN Gry Miejskiej „Tropami BO”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Gry Miejskiej, zatytułowanej „Tropami BO”, zwanej w dalszej części niniejszego regulaminu Grą, jest Stowarzyszenie Polski Instytut Mediacji i Integracji Społecznej, Al. Najświętszej Maryi Panny 24, 42-200 Częstochowa (w Partnerstwie z Urzędem Miasta Częstochowy, przy współudziale wolontariuszy).

2. Przez organizację Gry rozumie się: przygotowanie punktów kontrolnych na terenie miasta Częstochowy, sporządzenie listy startowej, powiadomienie Uczestników/czek, nadzór nad przestrzeganiem niniejszego regulaminu oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

3. Tematem przewodnim gry jest częstochowski budżet obywatelski.

4. Gra jest częścią projektu „Jasne, że razem II”, dofinansowanego ze środków Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich, realizowanego przez Polski Instytut Mediacji i Integracji Społecznej w Partnerstwie ~~w~~ z Urzędem Miasta Częstochowy.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra odbywa się 25 listopada 2017 roku w Częstochowie, w godzinach 11:30-14:00.

2. Zadaniem Uczestników/czek biorących udział w Grze jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi pisemne odpowiadanie na pytania otrzymane w Punktach Kontrolnych oraz wykonywanie następujących po sobie zadań, wynikających ze wskazówek otrzymywanych na bieżąco.

3. Celem Gry jest zdobycie jak największej liczby punktów za udzielenie poprawnych odpowiedzi na pytania otrzymane w Punktach Kontrolnych.

4. Udział w Grze jest bezpłatny.

5. Uczestnicy /czki poruszają się po trasie Gry pieszo.

6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym Uczestnicy/czki są zobowiązani/ne do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

8. Charakter imprezy powoduje, że Uczestnicy/czki poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

9. Uczestnicy/czki przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną przez cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.

10. W przypadku naruszenia przez Uczestnika/czkę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair-play bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom/czkom, w dowolnym momencie Gry, Organizator ma prawo do wykluczenia go/jej z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

11. Organizator może nie wyrazić zgody na start Uczestnika/czki w Grze, jeśli stwierdzi, iż ten/ta jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających. Organizator może także wykluczyć z Gry Uczestnika/czkę, jeżeli w czasie jej przebiegu spożyje on/ona alkohol lub zażyje inny środek odurzający.

12. Organizator – w czasie trwania Gry – nie ponosi odpowiedzialności za zachowania Uczestników/czek Gry, mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

13. Organizator nie jest stroną między Uczestnikami/czkami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

14. Uczestnicy/czki nie mogą w czasie Gry korzystać z telefonów komórkowych, tabletów, laptopów oraz zasobów internetowych.

15. Punktem Startowym (i jednocześnie pierwszym Punktem Kontrolnym) Gry jest CAFE BELG, Al. Najświętszej Maryi Panny 32 (w bramie).

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie udziału, telefoniczne pod numerem 34 34 30 038 lub poprzez e-mail (biuro@pimis.pl) do 24.11.2017 r. do godz. 18:00 oraz po telefonicznym potwierdzeniu udziału ze strony Organizatora – stawienie się w Punkcie Startowym w CAFE BELG, Al. Najświętszej Maryi Panny 32 (w bramie) w dniu 25.11.2017 r. o godzinie 11:30.

2. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby indywidualne - osoby dorosłe i młodzież. Nie przyjmujemy zgłoszeń od zespołów.

3. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko za pisemną zgodą rodziców/prawnych opiekunów. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć Organizatorowi, najpóźniej w dniu rozgrywki do Punktu Startowego, do godziny 11:30. Zgodę rodzica/opiekuna prawnego można pobrać ze strony internetowej http://pimis.pl/projekty/jasne_ze_razem_2/art,8,zapraszamy-do-udzialu-w-grze-miejskiej-tropami-bo.

4. Uczestnicy/czki niepełnoletni, niemający ukończonego 14 roku życia, mogą brać udział w Grze wyłącznie w towarzystwie rodzica lub prawnego opiekuna.

5. W Grze może wziąć udział maksymalnie 40 Uczestników/czek. W przypadku większej liczby chętnych o uczestnictwie w Grze decyduje kolejność wpływu zgłoszeń.

6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

7. Poprzez zgłoszenie i udział w Grze, Uczestnik/czka wyraża zgodę na:

- udział w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

- przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Uczestników/czek w zakresie niezbędnym dla

przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz.

U. Nr 133 poz. 883);

- opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku Uczestnika/czki oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska Uczestnika/czki.

8. Uczestnik/czka może się wycofać z Gry w dowolnym momencie jej trwania. Powinien o tym natychmiastowo powiadomić Organizatora, telefonując na numer podany w Punkcie Startowym podczas rozpoczęcia Gry.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni niezwłocznie po jej zakończeniu, czyli 25 listopada 2017, po godzinie 14:00.

2. Zwycięzcą Gry zostanie Uczestnik/czka, który/a przejdzie wszystkie Punkty Kontrolne i uzyska najwięcej punktów za prawidłowe odpowiedzi udzielone na pytania otrzymane w Punktach Kontrolnych.

§ 5. Nagrody

1. Trzy osoby, które przejdą wszystkie Punkty Kontrolne i uzyskają najwięcej punktów za prawidłowe odpowiedzi udzielone na pytania otrzymane w Punktach Kontrolnych, otrzymają nagrody rzeczowe. O ich ilości i zawartości decyduje Organizator. Informacja o nagrodach zostanie zamieszczona na stronie projektu http://pimis.pl/projekty/jasne_ze_razem_2/.

2. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną nagrodę.

3. Nagrody zostaną wręczone w dniu imprezy.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Wszystkie decyzje Organizatora, podjęte w czasie Gry są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.

2. W przypadku wystąpienia w czasie Gry sytuacji wątpliwych lub sprzecznych, dotyczących jej przebiegu, Uczestnicy/czki mogą skontaktować się osobiście lub telefonicznie z Organizatorem Gry. Kontaktowy numer telefonu zostanie podany w chwili rozpoczęcia Gry w Punkcie Startowym.

Projekt "Jasne, że razem II" dofinansowany ze środków Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich